

## **Universitäts- und Landesbibliothek Tirol**

### **Ein verbessertes Verfahren zur Feststellung der Isomorphie endlicher Graphen**

**Hinteregger, Josef**

**1976**

5. Kapitel. Programmierung des Verfahrens zur Konstruktion der  
disjunkten Basis von  $H(\dots, G_1, \dots, G_k)$ . Zeitabschätzung

[urn:nbn:at:at-ubi:2-12744](#)

5. Kapitel. Programmierung des Verfahrens zur Konstruktion  
der disjunkten Basis von  $H(\Delta, G_1, \dots, G_k)$ .  
Zeitabschätzung.

zunächst werden einige Abänderungen des Verfahrensschrittes A (Definition 4.1) durchgeführt, die zwar das Ergebnis (die Konstruktion der disjunkten Basis) nicht beeinträchtigen, in manchen Fällen das Verfahren jedoch beschleunigen.

5.1 Definition

Verfahrensschritt A' bezeichne die Abbildungsvorschrift, die aus dem Verfahrensschritt A von 4.1 dadurch entsteht, daß dort die Abbildungen  $f_{st}$  durch die Abbildungen

$$f_{rst} \quad (f_{rst}(x,y) := |\{z \in X | f(z,z)=r \wedge f(x,z)=s \wedge f(y,z)=t\}|) \\ \text{für } r \in f(\Delta), s,t \in \text{Im } f$$

ersetzt werden:

$$A'(f) := g \circ (f, \dots, f_{rst}, \dots), \quad g \text{ Anordnung von } \text{Im}(f \dots f_{rst} \dots).$$

5.2 Hilfssatz

Sei  $f \in F$  (von 4.1),  $s,t \in \text{Im } f$ .

Dann gilt:  $f_{st} = \sum_{r \in f(\Delta)} f_{rst}$ .

$$\begin{aligned} \text{Beweis } M_{st}(x,y) &:= \{z \in X | f(x,z)=s \wedge f(y,z)=t\} \\ M_{rst}(x,y) &:= \{z \in X | f(x,z)=s \wedge f(y,z)=t \wedge f(z,z)=r\}. \end{aligned}$$

$$M_{st}(x,y) = \bigcup_{r \in f(\Delta)} M_{rst}(x,y) \quad \text{für } x,y \in X:$$

$$r \in f(\Delta) \Rightarrow M_{rst}(x,y) \subset M_{st}(x,y) \quad \text{klar.}$$

$$z \in M_{st}(x,y), r_o := f(z,z) \Rightarrow z \in M_{r_o st}(x,y).$$

Für  $r_1, r_2 \in f(\Delta)$  gilt:  $M_{r_1 st}(x,y) \cap M_{r_2 st}(x,y) \neq \emptyset \Rightarrow$   
 $\Rightarrow r_1 = f(z,z) = r_2$ , also  $M_{rst}(x,y)$  disjunkt für festes  $s,t$ .

$$\begin{aligned} \Rightarrow f_{st}(x,y) &= |M_{st}(x,y)| = \sum_{r \in f(\Delta)} |M_{rst}(x,y)| = \\ &= \sum_{r \in f(\Delta)} f_{rst}(x,y) \end{aligned}$$

□

### 5.3 Folgerung

$\forall f \in F$  (siehe 4.1):  $A'(f) \leq A(f) \leq f$ .

#### Beweis

$$A'(f)(x,y) = A'(f)(a,b) \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \forall s,t \in \text{Im } f, \forall r \in f(\Delta): f_{rst}(x,y) &= f_{rst}(a,b), f(x,y) = f(a,b) \\ \Rightarrow \forall s,t \in \text{Im } f: f_{st}(x,y) &= \sum_{r \in f(\Delta)} f_{rst}(x,y) = \\ &= \sum_{r \in f(\Delta)} f_{rst}(a,b) = f_{st}(a,b), \\ f(x,y) &= f(a,b), \end{aligned}$$

$$\text{also } A(f)(x,y) = A(f)(a,b).$$

$$A(f) \leq f \text{ nach 4.2.1.}$$

### 5.4 Hilfssatz

Sei  $f \in F$  mit  $f \leq \chi_\Delta$ , d.h.  $f(x,y) = f(a,b) \Rightarrow [x=y \Leftrightarrow a=b]$ ,  $r \in f(\Delta)$ ,  $s,t \in \text{Im } f$ ,  $j \in \mathbb{N}$ ,  $0 \leq j \leq n = |\Delta|$ .

$$\text{Dann gilt: } f_{rst}^{-1}(j) = \left[ f^{-1}(s) \quad (1) \quad f^{-1}(r) \right] (j) \left[ f^{-1}(t) \right]^T.$$

#### Beweis

$$B(x,z) := \{z' \in X \mid f(x,z) = s \wedge f(z,z') = r\}.$$

Es gilt:  $z' \in B(x,z) \Rightarrow f(z,z') = r \Rightarrow (r \in f(\Delta), f \leq \chi_\Delta) \Rightarrow z = z'$ ,  
also  $B(x,z) = \emptyset$  oder  $B(x,z) = \{z\}$ .

$$\begin{aligned} f_{rst}(x,y) = j &\Leftrightarrow j = |\{z \in X \mid f(z,z) = r \wedge f(x,z) = s \wedge f(y,z) = t\}| = \\ (f(z,z) = r \wedge f(x,z) = s &\Leftrightarrow B(x,z) = \{z\} \Leftrightarrow |B(x,z)| = 1) \\ = |\{z \in X \mid |B(x,z)| = 1 \wedge f(y,z) = t\}| &\Leftrightarrow \\ (|B(x,z)| = 1 &\Leftrightarrow (x,z) \in f^{-1}(s) \quad (1) \quad f^{-1}(r)) \\ \Leftrightarrow (x,y) &\in \text{rechte Seite.} \end{aligned}$$

Der Verfahrensschritt  $A'$  wird jetzt in zwei Schritte ( $A_1, A_2$ ) unterteilt ( $A' = A_2 \circ A_1$ ), nämlich in die Berechnung von  $(f, \dots, f_{rst}, \dots)$  für die Elemente  $(x,x)$  der Diagonale,  $A_1$ , und für die übrigen Elemente  $(x,y)$  mit  $x \neq y$ ,  $A_2$ :

$$h_1(x,y) := \begin{cases} (f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y) & \text{für } x=y \\ f(x, y) & x \neq y \end{cases}$$

$A_1(f) := g_1 \circ h_1$ , wo bei  $g_1$  Anordnung von  $\text{Im } h_1$ .

$$h_2(x,y) := \begin{cases} f(x,y) & \text{für } x=y \\ (f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y) & x \neq y \end{cases}$$

$A_2(f) := g_2 \circ h_2$ ,  $g_2$  Anordnung von  $\text{Im } h_2$ .

$A_1$  entspricht der Anwendung von "extended features" bei Unger [10] und Levi [5], dem "Algoritmo di affinamento" bei Sirovich [7].

Bei vielen "unregelmäßigen" Graphen genügt bereits die iterierte Anwendung von  $A_1$  auf die durch den Grad des gegebenen Graphen erzeugte Partition der Diagonale. zur Bestimmung der Automorphismenpartition der Knoten.

Für spezielle Graphen, nämlich für Arboreszenzen und zusammenhängende funktionale Graphen hat Tinhofer in [9] bewiesen, daß dadurch die Automorphismenpartition erhalten wird.

Da  $A_1$  außerdem nur  $n$  Berechnungen von Funktionswerten  $(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, x)$  erfordert gegenüber  $n \cdot (n-1)$  bei  $A_2$ , definieren wir den folgenden Verfahrensschritt  $A''$ :

### 5.5 Definition

"Verfahrensschritt  $A''$ " bezeichne die Abbildung:  $A'' := A_2 \circ A_1^n$ , d.h. zuerst wird  $A_1$  so oft durchgeführt, bis die Diagonale nicht mehr weiter verfeinert wird (nach Satz 3.11 ist dies nach spätestens  $n$ -mal der Fall), und dann  $A_2$ .

Der "Verfahrensschritt  $A''$ " führt ebenfalls zur disjunkten Basis von  $H(\Delta, G_1, \dots, G_k)$ :

### 5.6 Satz

Voraussetzungen wie 4.4 .  $f' := (A'')^{n^2} (f^{(o)})$ .

Dann gilt:  $\underline{\underline{f'}} = \underline{\underline{f}}$ .

Beweis

$f' \leq f$ : durch Induktion.

$$A''(f^{(o)}) = A_2 \circ A_1^{n-1}(f^{(o)}) = A' \circ A_1^{n-1}(f^{(o)}) \stackrel{(5.3)}{\leq}$$

$A \circ A_1^{n-1}(f^{(o)})$ . 5.3 gilt auch für  $A_1$ :  $A_1(f) \leq f$ :

$$A \circ A_1^{n-1}(f^{(o)}) \stackrel{(4.2.2)}{\leq} A(f^{(o)}).$$

Sei jetzt  $(A'')^i(f^{(o)}) \leq A^i(f^{(o)})$ .

$$(A'')^{i+1}(f^{(o)}) = A' \circ A_1^{n-1} \circ (A'')^i(f^{(o)}) \stackrel{(5.3)}{\leq}$$

$$\leq A \circ A_1^{n-1} \circ (A'')^i(f^{(o)}) \leq$$

$$\left[ A_1^{n-1} \circ (A'')^i(f^{(o)}) \stackrel{(5.3)}{\leq} (A'')^i(f^{(o)}) \stackrel{(I.A.)}{\leq} A^i(f^{(o)}) \right]$$

$$\leq A^{i+1}(f^{(o)}).$$

$f \leq f'$ :

$$\text{Sei } M' := \{m'_j\}_{j \in \text{Im } f'}, m'_j := f'^{-1}(j).$$

Zeige:  $M' \subset H(\Delta, G_1, \dots, G_k)$ .

genau wie in Teil I des Beweises von 4.4:  $m^{(o)}$  bleibt gleich;  
in Hilfssatz 4.5 ist  $(r, r_{m_i m_i}, \dots, r_{11}) := (f^{(i)}, \dots, f^{(i)}, \dots)(a, b)$

zu ersetzen durch  $(m_o, \dots, m_{rst}, \dots) := (f'^{(i)}, \dots, f'^{(i)}, \dots)(a, b)$ ,

weiter  $m_s^{(i)} (r_{st})^{M_t^{(i)T}}$  durch:

$\begin{bmatrix} m_s^{(i)} & (1) & m_r^{(i)} \end{bmatrix} (m_{rst}) \begin{bmatrix} m_t^{(i)} \end{bmatrix}^T$ , wobei jetzt der Durchschnitt  
über die  $r \in f(\Delta)$ ,  $s, t \in \text{Im } f'^{(i)}$  zu nehmen ist, und

$m_r^{(i)}$  durch  $m_{m_o}^{(i)}$  zu ersetzen. (Siehe auch Hilfssatz 5.4).

Die Aufteilung von  $A'$  in  $A_1$  und  $A_2$  ändert hier nichts, die

Formel gilt dann eben nur für die  $l \in f'^{(i+1)}(\Delta)$

(bzw.  $f'^{(i+1)}(X \times X \setminus \Delta)$ ), für die übrigen  $l$  haben sich die

$m_l^{(i+1)}$  nicht geändert, d.h. es gibt ein  $l_1$  mit  $m_{l_1}^{(i)} = m_{l_1}^{(i+1)}$ .

Induktionsschluß wie in Teil I des Beweises 4.4:

$M' \subset H(\Delta, G_1, \dots, G_k)$ .

also  $M' \subset H(\Delta, G_1, \dots, G_k)$ :

$$\forall j \in \text{Im } f' \exists I_j \in \text{Im } f : M'_j = \bigcup_{s \in I} M_s.$$

Seien  $x, y, a, b \in X, j := f'(x, y) :$

$$f(x, y) = f(a, b) =: s \Rightarrow s \in I_j, \underline{(a, b)} \in M_s \subset \underline{M'_j} \Rightarrow \\ \Rightarrow f'(a, b) = j = f'(x, y),$$

also  $f \leq f'$  und somit  $f = f'$ .

### 5.7 Hilfssatz

Hilfssatz 4.6 gilt auch für  $A_1$  und  $A_2$ , d.h.  
falls  $f^{(i+1)} = A_1(f^{(i)})$  und falls  $f^{(i+1)} = A_2(f^{(i)})$ .

Beweis für  $A_2$  wie bei 4.6.

$$\begin{bmatrix} M_s^{(i)} & (1) & M_r^{(i)} \end{bmatrix} (m) \begin{bmatrix} M_t^{(i)} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} M_t^{(i)} & (1) & M_r^{(i)} \end{bmatrix} (m) \begin{bmatrix} M_s^{(i)} \end{bmatrix}^T,$$

leicht zu sehen mit Hilfssatz 5.4.

für  $A_1$  durch Induktion:

für  $f^{(0)}$  wie in 4.6. Behauptung gelte für  $i$ :

$$M_1^{(i+1)}, 1 \in f^{(i+1)}(\Delta) : M_1^{(i+1)} \subset \Delta, M_1^{(i+1)T} = M_1^{(i+1)}.$$

$1 \in f^{(i+1)}(\Delta) : \exists l_1 \in \text{Im } f^{(i)} : M_1^{(i)} = M_1^{(i+1)}$ ; nach I.A.

oder weil  $f^{(i)} = A_2(f^{(i-1)}) : \exists l_1' \in \text{Im } f^{(i)} : M_{l_1'}^{(i)} T = M_{l_1'}^{(i)}$

$$l' := g_i(l_1') \in f^{(i+1)}(\Delta) : M_{l_1'}^{(i)} = M_{l_1'}^{(i+1)} = \\ = M_{l_1'}^{(i+1)T}$$

□

Als Anordnung  $g_i$  in 4.1 und  $g_o$  in 4.4 wird folgende Vorschrift verwendet:

Zuerst wird  $\text{Im}(f^{(i)}, \dots, f_{rst}^{(i)}, \dots)$  lexikographisch angeordnet.

(im Programm Zeile 642-658 für  $A_2$ , 507-526 für  $A_1$ ),

dann werden diejenigen Tupel  $(f^{(i)}, \dots, f_{rst}^{(i)}, \dots)(x, y)$ , welche

lexikographisch größer sind als  $(f^{(i)}, \dots, f_{rst}^{(i)}, \dots)(y, x)$ ,

unmittelbar hinter  $(f^{(i)}, \dots, f_{rst}^{(i)}, \dots)(y, x)$  eingefügt.

(Zeile 746-751). Nach Hilfssatz 5.6 ist diese zweite Vor-

schrift unabhängig von der Wahl von  $(x, y)$ . Falls  $M_j^{(i)T} \neq M_j^{(i)}$  ist, gilt dann aufgrund dieser Anordnung:  $M_j^{(i)T} = M_{j+1}^{(i)}$ . Hilfssatz 5.6(4.6) erspart dann einige Berechnungen von  $(f^{(i)}, \dots, f_{rst}^{(i)}, \dots)(y, x)$ :

Falls  $M_j^{(i)}$  aufgeteilt wurde auf  $M_{j_1}^{(i+1)}, \dots, M_{j_r}^{(i+1)}$ , so

wird auch  $M_j^{(i)}$  aufgeteilt auf  $M_{j'_1}^{(i+1)}, \dots, M_{j'_r}^{(i+1)}$ ;

für die  $(x, y) \in M_j^{(i)T}$  braucht also  $(f^{(i)}, \dots, f_{rst}^{(i)}, \dots)(x, y)$  nicht mehr berechnet zu werden. (Zeile 708-723, bzw. 680-692 für  $r=1$ ).

Eine Einsparung von Berechnungen von  $f_{rst}^{(i)}(x, y)$  bringt auch folgende Tatsache:

Falls für ein  $r \in f^{(i+1)}(\Delta)$  und für  $s, t \in \text{Im } f^{(i+1)}$  gilt:

$\exists r' \in f^{(i)}(\Delta), s', t' \in \text{Im } f^{(i)}$  mit  $M_r^{(i+1)} = M_{r'}^{(i)}$ ,  $M_s^{(i+1)} = M_{s'}^{(i)}$  und  $M_t^{(i+1)} = M_{t'}^{(i)}$  ( $M_{r'}^{(i)}, M_{s'}^{(i)}$  und  $M_{t'}^{(i)}$  wurden durch Schritt  $i+1$  nicht aufgeteilt),

so ist für  $x, y \in X$ :  $f_{rst}^{(i+1)}(x, y) = f_{r's't'}^{(i)}(x, y)$

und wegen  $f^{(i+1)} \leq f_{r's't'}^{(i)}$  braucht  $f_{rst}^{(i+1)}$  nicht berechnet zu werden.

Für  $M_j^{(i+1)}$  wird die Eigenschaft:  $\exists j' \in \text{Im } f^{(i)}: M_j^{(i+1)} = M_{j'}^{(i)}$

im Attribut "ALT" der Partitionsmenge festgehalten. (Zeile 167) ("GANZ ALT" gibt an, ob die Partitions-menge  $M \subset \Delta$  seit der letzten Anwendung von  $A_2$  einmal aufgeteilt wurde)

### 5.8 Abschätzung der vom Verfahren benötigten Rechenzeit

1) Zeitaufwand zur Berechnung von

$(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y)$  für ein  $(x, y) \in X \times X$ :

Für höchstens  $n$  Tripel  $(r_j, s_j, t_j)$  ( $r_j \in f(\Delta), s, t \in \text{Im } f$ )

ist  $m_{r_j s_j t_j} := f_{r_j s_j t_j}(x, y)$  von Null verschieden, denn

$$\sum_{r \in f(\Delta), s, t \in \text{Im } f} f_{rst}(x, y) = |X| = n.$$

$(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y)$  wird daher als Liste von lexikografisch absteigend angeordneten Quadrupeln  $(r_j, s_j, t_j, m_{r_j s_j t_j})$ , wobei  $m_{r_j s_j t_j} \neq 0$  ist, abgespeichert.

Die Berechnung der  $m_{r_j s_j t_j} \neq 0$  geschieht nach folgender

Methode:

```
integer x, y, z, r, s, t;
for z := 1 step 1 until n do
begin      r := f(z, z);    s := f(x, z);    t := f(y, z);
[*] if ("Zähler (r, s, t, m_{rst}) in der Quadrupelliste
      vorhanden") then m_{rst} := m_{rst} + 1
      else ("Füge neuen Zähler (r, s, t, 1) an der
            richtigen Stelle in die Quadrupel-
            liste ein");
end;
```

Diese Berechnung der  $m_{rst}$  für ein  $(x, y)$  erfolgt innerhalb der procedure G(K), die zur class GRAPH gehört. (Zeile 220)

Bei  $z = j$  muß  $r, s, t$  mit den höchstens  $j$   $r', s', t'$  der bereits vorhandenen Quadrupel verglichen werden:

die Berechnung von  $(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y)$  erfordert höchstens  $n$   
 $\sum_{j=1}^n j \approx \frac{n^2}{2}$  Schritte.

2) Zeitaufwand zur Anordnung der  $m$  Listen  $(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y)$   
 im  $f$

Für das Einordnen der  $j$ -ten Liste sind höchstens  $j$  Vergleiche

mit bereits errechneten Listen nötig, ein solcher Vergleich erfordert den Vergleich von höchstens  $n$  Quadrupeln:

Die Anordnung von  $\text{Im}(f, \dots, f_{rst}, \dots)$  erfordert höchstens  
 $\sum_{j=1}^m j \cdot n$  Schritte.

Daraus ergibt sich der

3) Zeitaufwand für einen Schritt  $A_1$  (Partition von  $X$ ):

$n$  Berechnungen von  $(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y)$   $\simeq n^3$

Anordnung von höchstens  $n$  Listen:  $\sum_{j=1}^n j \cdot n \simeq n^3$

mit  $t_1 = \underline{\text{proportional}} n^3$

und der

4) Zeitaufwand für einen Schritt  $A_2$  (Partition von  $X \times X$ ):

$\sim n^2$  Berechnungen von  $(f, \dots, f_{rst}, \dots)(x, y)$ :  $\simeq n^4$

Anordnung von höchstens  $n^2$  Listen  $\sum_{j=1}^{n^2} j \cdot n \simeq n^5$

mit  $t_2 = \underline{\text{proportional}} n^5$ .

Die Anzahl der Durchführungen von  $A_1$  ist höchstens gleich  $n$  (3.11). Für  $A_2$  ist dieselbe Abschätzung nach (3.11)  $n^2$ ; in den praktisch berechneten Beispielen mit  $n$  zwischen 10 und 20 brauchte  $A_2$  jedoch höchstens fünfmal durchgeführt zu werden.

Die Rechenzeit des Verfahrens ist somit theoretisch maximal der siebten Potenz von  $n$  proportional; die praktisch erprobten Werte liegen jedoch deutlich darunter.

Die am häufigsten durchlaufenden Unterprogramme wurden in Assembler-Sprache programmiert:

INCM1 (Zeile 142) führt die Anweisung [\*] durch, COMPARE (139) vergleicht zwei Listen von ganzen Zahlen, COMPR(qliste,L) (145) speichert die Quadrupelliste qliste als Liste von ganzen Zahlen in einen externen Speicherbereich (außerhalb des SIMULA-Programms) von L.I1 bis L.I2 ab, und SETLU(I) (148) ermöglicht es, derartigen Speicherbereich wieder freizugeben.

### 5.9 Programm

Da ein Programm für eine spezielle Anwendung natürlich auf die dort vorkommenden Graphen ausgerichtet sein muß, wurde hier versucht, mehr Wert auf Übersichtlichkeit zu legen. Daher wurde auch die Sprache SIMULA verwendet, die durch das Klassenkonzept die Möglichkeit bietet, Objekte mit Attributen und spezifischen Anweisungen zu definieren:

z.B. class partitionsmenge; ...eine Partitionsmenge  $M_j^{(i)}$  (Zeile 166).

begin boolean alt, ganz alt;..bereits erwähnte logische Variable.

ref(iliste) liste; .....Verweis auf die Liste  $g_i^{-1}(j)$ .

ref(head) kliste1,kliste2;...Listenköpfe der Liste der  $(x,y)$ , die Elemente dieser P.menge sind, bezüglich Graph1 bzw. Graph2.

integer INDEX;..... INDEX = j.

boolean procedure complete; dieses Unterprogramm prüft, (für eine Partitionsmenge  $\subset \Delta$ ), ob der durch die Knoten z, für die  $(z,z)$  Element dieser Partitionsmenge ist, bestimmte Untergraph "vollständig" ist, d.h. alle Kanten  $(x,y)$  mit  $x \neq y$  aus derselben Partitionsmenge sind.

die Anweisungen dieser Klasse führen eine Vorbesetzung der Attribute durch.

end PARTITIONSMENGE;

Weiters wird z.B. der Verfahrensschritt  $A_1$  von den Anweisungen der Class KNOTENPARTITION durchgeführt (Zeile 500 - 582), der Verfahrensschritt  $A_2$  jedoch von den Anweisungen der Class KANTENPARTITION (Zeile 632 - 752).

Das Programm führt für zwei gegebene Graphen die parallele Berechnung von  $f$  und  $f'$  durch, wobei die Bedingungen von 4.9 bei jedem Schritt überprüft werden.

Es sind folgende Ausgänge möglich:

- bei der Überprüfung der Bedingungen von 4.9 werden Unterschiede festgestellt, die eine Isomorphie ausschließen.
- die Knoten beider Graphen werden eindeutig angeordnet: ein einziger Isomorphismus existiert.
- die Voraussetzungen von 4.11 sind für ein  $x_0$  mit  $f(x_0, x_0) =: j$ . Es sind dann  $|M_j|$  Isomorphismen möglich.
- falls keine der obigen Bedingungen erfüllt ist, wird versucht, die Graphen parallel in unabhängige Untergraphen zu zerlegen, für die dann einzeln die Voraussetzungen von 4.11 geprüft werden.

Die beiden Graphen können auf folgende Arten gegeben sein:

- durch Einlesen der Nachfolgerliste für jeden Knoten (procedure EINLESENG, Zeile 107).
- durch Besetzung der Adjazenzmatrix nach einer Zufallsfunktion (procedure ZUFALLSGRAPH, Zeile 29).
- durch Erzeugung eines "starred polygon" ([14]) (procedure STARRED POLYGON, Zeile 49):  
das ist ein Graph, dessen Knoten derart angeordnet werden können ( $X = \{x_1, \dots, x_n\}$ ), daß gilt:  
 $(x_i, x_j) \in G \iff \forall k=1, \dots, n-1: (x_{i+k}, x_{j+k}) \in G$ .  
( $i+k, j+k$  modulo  $n$  gerechnet)

Ein solcher Graph ist gegeben durch sein "Symbol"

$S := \{s \mid (x_1, x_{1+s}) \in G\}$ . (Der bei 4.15 links abgebildete Untergraph ist ein "starred polygon" und hat das Symbol  $\{1, 3, 4, 9, 10, 12\}$ )

Der zweite Graph kann außerdem durch eine Zufallspermutation (procedure ZUFALLSPERMUTATION, Zeile 81) aus dem ersten erzeugt werden (procedure PERMUTIERE, Zeile 99).



```

57      #FOR# I := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO#
58          FLI,(I+J)%MOD%N + 1] := 1;
59          J := N - J - 2;
60          #IF# ~ SYMMETRISCH #THEN# #ELSE#
61          #FOR# I := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO#
62              FLI,(I+J)%MOD%N + 1] := 1;
63      #END# WHILE ~ENDIMAGE;
64      SETPOS(POS-1); OUTCHAR($) $ OUTIMAGE;
65 #END# STARRED POLYGON;
66
67 #PROCEDURE# AUSDR(F,n);
68 #INTEGER# #ARRAY# F; #INTEGER# N;
69 #BEGIN# #INTEGER# I,J;
70     OUTIMAGE;
71     #FOR# I := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO#
72         #BEGIN# OUTINT(I,2) $ OUTCHAR($:$);
73             #FOR# J := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO#
74                 #IF# F[I,J] = 1 #THEN#
75                     #EEGIN# OUTINT(J,2) $ OUTCHAR($,$) $ #END#;
76                     SETPOS(POS-1); OUTCHAR($$$); SETPOS(POS+2);
77             #END# FOR J;
78     #END# AUSDR;
79
80
81 #PROCEDURE# ZUFALLSPERMUTATION (PERMUT,N);
82     #INTEGER# #ARRAY# PERMUT; #INTEGER# N;
83
84 #BEGIN# #INTEGER# I,J,K,M,Z;
85     #FOR# K := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO# PERMUT[K] := K;
86     OUTIMAGE; OUTTEXT(##ZUFALLSPERMUTATION, U=##);
87     OUTINT(U,TRUNK(LN(U)/LN(10.0)) + 1) $ OUTIMAGE;
88     M := RANDINT(1,N,U);
89     #FOR# K := 1 #STEP# 1 #UNTIL# M #DO#
90         #BEGIN# I := RANDINT(1,N,U); J := RANDINT(1,N,U);
91             Z := PERMUT[I]; PERMUT[I] := PERMUT[J];
92             PERMUT[J] := Z;
93         #END# FOR K;
94     #FOR# K := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO# OUTINT(K,3) $ OUTIMAGE;
95     #FOR# K := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO# OUTINT(PERMUT[K],3) $ OUTI
                                MAGE;
96     #END# ZUFALLSPERMUTATION;
97
98
99 #PROCEDURE# PERMUTIERE (F1,P,F2,N);
100    #INTEGER# #ARRAY# F1,F2,P; #INTEGER# N;
101   #BEGIN# #INTEGER# I,J;
102       #FOR# I:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO##FOR#J:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO#
103           F2[P[I],P[J]] := F1[I,J];
104   #END#PERMUTIERE;
105
106
107 #PROCEDURE# EINLESENG (F,N,SYMMETRISCH);
108     #INTEGER# #ARRAY# F; #INTEGER# N; #BOOLEAN# SYMMETRISCH;
109
110 #BEGIN# #INTEGER# I,J,N;
111     INIMAGE; OUTTEXT(##>>>>##);
112     #WHILE# SYSIN.IMAGE.SUB(1,4) #NE# ##ENDE## #DO#
113     #BEGIN#
114     OUTTEXT(SYSIN.IMAGE.SUB(1,70)); OUTIMAGE; SYSIN.SETPOS(71);
115     SYSIN.IMAGE.SKIPBLANKS; #IF# SYSIN.POS < 81 #THEN# #BEGIN#

```

```

116 OUTTEXT(SYSIN.IMAGE•SUB(71,10)); OUTIMAGE; #END# SYSIN.SETPOS
(1);
117      #WHILE# ~ ENDIMAGE #DO#
118      #BEGIN# I := ININT;
119          #WHILE# INCHAR #NE# $## #DO#
120          #BEGIN# J := ININT; F[I,J] := 1;
121              #IF# SYMMETRISCH #THEN# F[J,I]:=1;
122                  #END# WHILE NE * ;
123          #END# WHILE < K;
124          JINIMAGE;
125      #END# WHILE NE ENDE;           SYSIN.SETPOS(79); OUTIMAGE;
126 #END# EINLESEN;
127
128 LINK    #CLASS# QUADRUPEL;
129 #BEGIN# #INTEGER#N,S,T,M #END#;
130
131 HEAD    #CLASS# QUADRUELLISTE;
132 #BEGIN# #REF#(HEAD)RESERVOIR;
133     #INTEGER# I;
134     RESERVOIR := #NEW# HEAD;
135     #FOR# I := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO#
136         #NEW# QUADRUPEL.INTO(RESERVOIR);
137 #END# QUADRUELLISTE;
138
139 #EXTERNAL# #COMPASS# #INTEGER# #PROCEDURE# COMPARE(L1,L
2);
140 #REF#(ILISTE) L1,L2;;
141
142 #EXTERNAL# #COMPASS# #PROCEDURE# INCM](QLISTE,PR,PS,P
T);
143 #INTEGER# PR,PS,PT; #REF#(HEAD).QLISTE;;
144
145 #EXTERNAL# #COMPASS# #PROCEDURE# COMPR(QLISTE,L);
146 #REF#(HEAD) QLISTE; #REF#(ILISTE) L;;
147
148 #EXTERNAL# #COMPASS# #PROCEDURE# SETLU(I);
149 #INTEGER# I;;
150
151 #CLASS# ILISTE;
152 #BEGIN# #INTEGER# I1,I2;
153     #INTEGER# #PROCEDURE# LAENGE; LAENGE := I2 - I1 + 1;
154 #END# ILISTE;
155
156
157
158 LINK    #CLASS# KK;
159 #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE)PM; #END#;
160 KK      #CLASS# KNOTEN(X); #INTEGER# X;
161 #BEGIN# #END# KNOTEN;
162 KK      #CLASS# KANTE(X,Y); #INTEGER# X,Y;
163 #BEGIN# #REF#(KANTE) T;; #END# ;
164
165
166 LINK    #CLASS# PARTITIONSMENGE;
167 #BEGIN# #BOOLEAN# ALT, GANZ ALT;
168     #REF#(ILISTE) LISTE;
169     #REF#(HEAD) KL1STE1,KL1STE2;
170     #INTEGER# INDEX;
171
172 #BOOLEAN# #PROCEDURE# COMPLETE;

```

```

173 #IFF KLISTE1.FIRST.SUC == KLISTE1.LAST #THEN# COMPLETE := #TRUE#
UE#ELSE#
174 #BEGIN#
175     #REF#(KNOTEN)K#   #INTEGER#X;
176     #REF#(PARTITIONSMENGE)PV#
177     K:=KLISTE1.FIRST;    X:=K.X;
178     K:=K.SUC;          PV := GRAPH1.KF[X,K.X].PM;
179     #FOR# K:= K.SUC  #WHILE# K /= #NONE# #DO#
180     #IF# PV /= GRAPH1.KF[X,K.X].PM #THEN# #GOTO# E COMPLETE;
181     COMPLETE := #TRUE#;
182 E COMPLETE..; #END# COMPLETE ELSE;
183             LISTE := #NEW# 1LISTE;
184             KLISTE1 := #NEW# HEAD;
185             KLISTE2 := #NEW# HEAD;
186 #END# PARTITIONSMENGE;
187
188 #PROCEDURE#      AUSGAHE(H);           #REF# (HEAD) H;
189
190 #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PM; #REF#(KNOTEN)K#
191     PM := H.FIRST;           OUTIMAGE;
192     #WHILE# PM /= #NONE# #DO# #INSPECT# PM #DO#
193     #BEGIN# #FOR# K := KLISTE1.FIRST, KLISTE2.FIRST #DO#
194         #BEGIN# OUTCHAR($[$]);
195             #WHILE# K /= #NONE# #DO#
196             #BEGIN# OUTINT(K.X,2); OUTCHAR($,$);
197                 K := K.SUC;
198             #END# WHILE K;
199             SETPOS(POS-1); OUTCHAR($$);
200             OUTCHAR($:$);
201             #END# FOR K:= KLISTE1;
202             SETPOS(POS-1); OUTCHAR($$);           SETPOS(POS+2);
203             PM := PM.SUC;
204     #END# WHILE PM;
205 #END# AUSGAHE;
206
207
208
209
210
211
212
213 #REF#(GRAPH)      GRAPH1, GRAPH2;
214
215 #CLASS# GRAPH (F,N);
216     #INTEGER# #ARRAY# F;           #INTEGER# N;
217
218 #BEGIN# #REF# (KK)           #ARRAY# KF [1..N,1..N];
219
220     #REF# (1LISTE) #PROCEDURE#      G(K);   #REF#(KK) K;
221     #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PR,PS,PT; #REF#(KNOTEN)KZ;
222         #INTEGER# X,Y,Z,R;           #BOOLEAN# ALT;
223         #REF#(HEAD)KLISTE;
224
225         #IFF K #IS# KNOTEN #THEN# #GOTO# KN;
226             X := K#QUA#KANTF.X;        Y := K#QUA#KANTE.Y;
227             PR := KNOTP.LAST;
228             #WHILE# PR /= #NONE# #DO#
229             #BEGIN#
230                 ALT := PR.GANZ ALT;
231                 R := PR.INDEX; KLISTE:=-#IF##THIS#GRAPH==GRAPH1

```

```

232      #THEN# PR.KLISTE1 #ELSE# PR.KLISTE2;
233          KZ := KLISTE.FIRST;
234          #WHILE# KZ /= #NONE# #DO#
235          #BEGIN# Z := KZ.X;
236          PS := KF [X,Z].PM;
237          PT := KF [Y,Z].PM;
238          #IFF# ALT #THEN#
239          #BEGIN# #IFF# PS.ALTI & PT.ALTI
240                      #THEN# #GOTO# E1;
241          #END# THEN#
242
243          INCM1(QLISTE,R,PS,INDEX,PT,INDEX);
244
245          E1..      KZ := KZ.SUC;
246          #END# WHILE KZ /= NONE;
247          PR := PR.PRED;
248          #END# WHILE PR /= NONE;
249          #GOTO# E1;
250
251          KN..      X := K#QUA#KNOTEN.X;
252          PR := KNOTP.LETZTE ALTI;
253          ALT := PR.ALTI; #IFF# ALT & !KN1 #THEN# #GOTO# E3;
254          R..      ALT := PR.ALTI; #IFF# ALT & !KN1 #THEN# #GOTO# E3;
255          R := PR.INDEX; KLISTE:=-#IFF# THIS#GRAPH==GRAPH1
256          #THEN# PR.KLISTE1 #ELSE# PR.KLISTE2;
257          KZ := KLISTE.FIRST;
258          #WHILE# KZ /= #NONE# #DO#
259          #BEGIN# Z := KZ.X;
260          PS := KF [X,Z].PM;
261          #IFF# (#IFF# ALTI & KN1 #THEN# PS.ALTI #ELSE# #FALSE#)
262                      #THEN# #GOTO# E2;
263
264          INCM1(QLISTE,R,PS,INDEX,PS,INDEX);
265
266          E2..      KZ := KZ.SUC;
267          #END# WHILE KZ /= NONE;
268          PR := PR.PRED;
269          #IFF# PR /= #NONE# #THEN# #GOTO# B1;
270          E..      COMPR(QLISTE,L); G:= L;
271          #END# G(K);
272
273
274          #REF#(HEAD) P$          #INTEGER# I,J,F1,F2,MAX;
275          #REF#(PARTITIONSMENGE) #PROCEDURE# W0(I);
276          #INTEGER# I;
277          #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PM;
278              PM := P.FIRST;
279              #WHILE# PM /= #NONE# #DO#
280              #BEGIN# #IFF# I < PM.INDEX #THEN# #GOTO# KLEINER;
281                  #IFF# I = PM.INDEX #THEN# #GOTO# GLEICH;
282                      PM := PM.SUC;
283              #END# WHILE PM;
284              PM := #NEW# PARTITIONSMENGE; PM.INDEX := I;
285              PM.INTO(P);
286              #GOTO# GLEICH;
287              #NEW# PARTITIONSMENGE.PRECEDE(PM);
288          KLEINER..      PM := PM.PRED; PM.INDEX := I;
289          GLEICH..      W0 := PM;
290

```

```

291      #END# .VO#
292
293
294      #REF# (KK) K,K1;
295      #REF#(KLISTE) L;           L := #NEW# KLISTE;
296
297      #FOR# I:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO# #FOR# J:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO#
298          #IF# MAX < F[I,J] #THEN# MAX := F[I,J]
299          #ELSE# #IF# F[I,J] < 0 #THEN# ABORT(#LABEL NEGATIVE#);
300          MAX := MAX + 10;
301
302      P := KNOTP;
303      #FOR# I := 1 #STEP# 1 #UNTIL# N #DO#
304          #BEGIN# K := #NEW# KNOTEN(J);
305              K.PM := WO(F[J,I]);
306              KF[I,J] := K;
307      #END# FOR I;
308
309      F := KANIP;
310      #FOR# I:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO# #FOR# J:=I+1#STEP#1#UNTIL#N#DO#
311          #BEGIN# K := #NEW# KANTE(I,J);           K1 := #NEW# KANTE(J,I);
312              K#QUA#KANTE,I := KT;                 KT#QUA#KANTE,T := K;
313                  F1 := F[I,J];                   F2 := F[J,I];
314                  K.PM := WO(F1*MAX + F2);   KT.PM := WO(F2*MAX+F1);
315                  KF[I,J] := K;                   KF[J,I] := KT;
316      #END# FOR I,J;
317
318      #IF# GRAPH1 =/= #NONE# #THEN# #GOTO# M2;
319      #FOR# I:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO# #FOR# J:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO#
320          #INSPECT# KFLI,J) #DO# INTO(PM.KLISTE1);
321          #GOTO# E;
322 M2..      #FOR# I:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO# #FOR# J:=1#STEP#1#UNTIL#N#DO#
323          #INSPECT# KF[I,J] #DO# INTO(PM.KLISTE2);
324 E..      ;
325 #END# GRAPH;
326
327
328 #REF#(HEAD) SINGLES;
329
330
331 #REF#(HEAD) UGL;      #REF#(SURGRAPH) SG;
332 #REF#(HEAD) UGL;      #REF#(SURGRAPH) SG;
333 LINK      #CLASS# SURGRAPH;
334 #BEGIN# #REF#(PARTITION) P;
335          #PROCEDURE# ISOTEST2;
336          #BEGIN#
337              #REF#(PARTITIONSMERGE) PM,PN,PV;
338              #REF#(PARTITION) SAVP;      #INTEGER# N1;
339                  #REF#(KNOTEN) K1,K2,K3;
340                  SAVP:=KNOTP;
341                  P.LETZTE ALT := P.LAST;
342                  KNOTP := P;
343          N1 := 4*P.CARD;
344          SETLU(0);
345
346 PM := KNOTP • FIRST;
347
348 #WHILE# PM =/= #NONE# #DO#
349 #BEGIN#

```

```

350      *IF# GRAPH1.G(PM,KLISTE1.FIRST#QUAKNOTEN).LAENGE = N1
351          #THEN# #GOTO# ISU2;
352          PM := PM.SUC;
353 #ENDIF WHILE PM;
354
355 WEISS NICHT..
356 OUTIMAGE; OUTTEXT(##KEINE AUSSAGE UEBER ISOMORPHISMUS##);
357 OUTIMAGE; OUTTEXT(##RESULTIERENDE KNOTENPARTITION: ##);
358     AUSGABE(KNOTP);
359     #GOTO# E ISOTEST2;
360
361 ISU2..
362 OUTIMAGE; OUTINT(PM,KLISTE1.CARDINAL.2);
363 OUTTEXT(## ISOMORPHISCHEN MOEGLICH: EINER DAVON: ##);
364
365 K1 := PM.KLISTE1.FIRST; K2 := PM.KLISTE2.FIRST;
366 X1 := K1.X; X2 := K2.X;
367 PN := KNOTP.FIRST; #WHILE# PN /= #NONE# #DO#
368 #BEGIN# K1 := PN.KLISTE1.FIRST; K2 := PN.KLISTE2.FIRST;
369     #WHILE# K1 /= #NONE# #DO#
370         #BEGIN# PV := GRAPH1.KF[X1,K1.X].PM; K3 := K2;
371         #WHILE# GRAPH2.KF[X2,K3.X].PM=/=PV #DO# K3 := K3.SUC;
372             #IF# K3 == K2 #THEN# K2 := K2.SUC;
373             #ELSE# K3.PRECEDE(K2);
374                 K1 := K1.SUC;
375             #END# WHILE K1;
376             PN := PN.SUC;
377 #ENDIF WHILE PN;
378
379 AUSGABE(KNOTP);
380 E ISUTES12.. KNOTP := SAVP;
381     #END# ISUTES12;
382     P := #NEW# PARTITION;
383 #ENDIF SUBGRAPH;
384
385 #PROCEDURE# DECOMPOSE(KNOTP) INTO LIST OF COMPONENTS:(L);
386 #REF#(PARTITION)KNOTP; #REF#(HEAD) L;
387 #BEGIN#
388     #REF#(KNOTEN) K; #REF#(PARTITIONSMENGE) P1,P2,P3;
389     #REF#(SUBGRAPH) SG; #INTEGER# X;
390     #FOR# P1 := KNOTP.FIRST #WHILE# P1 /= #NONE# #DO#
391     #BEGIN#
392         SG := #NEW# SUBGRAPH; SG.INTO(L); P1.INTO(SG,P);
393         #WHILE# P1 /= #NONE# #DO#
394             #BEGIN# K := P1.KLISTE1.FIRST; X:=K.X;
395                 P2 := KNOTP.FIRST; #WHILE# P2 /= #NONE# #DO#
396                     #BEGIN# K := P2.KLISTE1.FIRST;
397                         F3 := GRAPH1.KF[X,K.X].PM;
398                         #FOR# K:=K.SUC#WHILE#K=/=#NONE# #DO#
399                             #IF# P3 /= GRAPH1.KF[X,K.X].PM
400                                 #THEN# #BEGIN# P3 := P2.SUC;
401                                     P2.INTO(SG,P); P2 := P3;
402                                     #GOTO# E1;
403                                 #END# THEN;
404                                 P2 := P2.SUC;
405                                 E1..; #END# WHILE P2;
406                                 P1 := P1.SUC;
407             #END# WHILE P1;
408         #END# FOR P1;
409 #ENDIF DECOMPOSE;

```

```

410
411 #REF#( PARTITION) KNOTP,KANTP;
412 HEAD#CLASS# PARTITION;
413 #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) LETZTE ALT;
414     #BOOLEAN# NEU, NON ISOMORPH;
415     #INTEGER# #PROCEDURE# CARD;
416     #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PM; #INTEGER# C;
417         PM :- FIRST;
418         #WHILE# PM =/= #NONE# #DO# #BEGIN# C := C + PM.KLISTE1;
419             .CARDINAL :- PM :- PM.SUC; #END#; CARD := C;
420         #END# CARDINAL;
421 #END#PARTITION;
422
423 PARTITION #CLASS# KNOTENPARTITION;
424 #BEGIN# #REF#(HEAD) RESERVE;
425     #REF#(PARTITIONSMENGE) #PROCEDURE# NEUKNOTENPM(L);
426     #REF#(ILISTE) L;
427
428     #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PM;
429         PM :- #IF# RESERVE.EMPTY #THEN# #NEW# PARTITIONSMENGE;
430             #ELSE# RESERVE.FIRST;
431             #INSPECT# PM #DO#;
432             #BEGIN# #IF# L == #NONE# #THEN# #GOTO# NO;
433                 LISTE.I1 := L.J1; LISTE.I2 := L.I2;
434             NO..      ALT := GANZ ALT := #FALSE#; #END# INSPECT PM;
435             NEUKNOTENPM :- PM;
436 #END# NEUKNOTENPM;
437
438 #PROCEDURE# ENTFERNE(PN);
439     #REF#(PARTITIONSMENGE) PN;
440
441 #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PV; #REF#(KNOTEN) K1,K2;
442     #INTEGER# X1,X2;
443         #INSPECT# PN #DO#;
444         #BEGIN# INTO(SINGLES);
445             K1 := KLISTE1.FIRST;
446             K2 := KLISTE2.FIRST;
447             #IF# PRED == #NONE# #THEN# INDEX := 1;
448             #ELSE# INDEX := PRED#QUA#PARTITIONS
449                 MENGE.INDEX + 1;
450             #END# INSPECT PN;
451             X1 := K1.X; X2 := K2.X; PV := FIRST;
452 E2.. #IF# PV == #NONE# #THEN# #GOTO# E2;
453             K1 := PV.KLISTE1.FIRST;
454             K2 := PV.KLISTE2.FIRST;
455             #WHILE# K1 =/= #NONE# #DO#;
456             #BEGIN# #INSPECT# GRAPH1 #DO#;
457                 #BEGIN# #INSPECT# KF [X1,K1.X]#WHEN#KANTE#DO#
458                     #BEGIN# OUT; PM := #NONE# #END#;
459                     #INSPECT# KF [K1.X,X1]#WHEN#KANTE#DO#
460                         #BEGIN# OUT; PM := #NONE# #END#;
461                             KF [X1,K1.X] := #NONE#;
462                             KF [K1.X,X1] := #NONE#;
463                         #END#;
464                         #INSPECT# GRAPH2 #DO#;
465             #BEGIN# #INSPECT# KF [X2,K2.X]#WHEN#KANTE#DO#
466                 #BEGIN# OUT; PM := #NONE# #END#;
467                 #INSPECT# KF [K2.X,X2]#WHEN#KANTE#DO#
468                     #BEGIN# OUT; PM := #NONE# #END#;
469                         KF [K2.X,X2] := #NONE#;

```

```

470          FF [K2,K2,X] := #NONE#;
471          #END#;
472          K1 := K1.SUC;      K2 := K2.SUC;
473          #END#;      WHILE K1 /= NONE#
474          PV := PV.SUC;      #GOTO# B2;
475 E2..      ;
476          #END# ENTFERNE;
477          #REF#(PARTITIONSMENGE) PA,PN,PV,LETZTE NEU;
478          #REF# (LISTE) L;
479          #INTEGER# I,IND;      #REF# (KNOTEN) K1,K2;
480          #REAL# ZEIT;
481          #REF#(ZEIT);
482          SINGLES := #NEW# HEAD;
483          RESERVE := #NEW# HEAD;
484          DETACH;
485 WEITER1..;
486          KN1 := #TRUE#;
487          ZEIT := ELAPSED;
488          LETZTE ALT := LAST;
489          PA := FIRST;
490          #WHILE# PA /= #NONE# #DO# #INSPECT# PA #DO#
491          #BEGIN# ALT := GANZ ALT;
492          GANZ ALT := #TRUE#;
493          PA := SUC;
494          #END# WHILE PA /= NONE;
495
496 WEITER..;
497          OUTCHAR($#b);
498          I := KANTP.LAST#QUA#PARTITIONSMENGE.INDEX;
499          LETZTE ALT := LAST;
500          PA := FIRST;
501
502 B1..      K1 := PA.KLISTE1.FIRST;
503          K2 := PA.KLISTE2.FIRST;
504          LETZTE NEU := LAST;
505          SETLU(0);
506          #WHILE# K1 /= #NONE# #DO#
507          #BEGIN# L := GRAPH1.G(K1);
508          PN := LETZTE NEU;
509          #FOR# PN := PN.SUC #WHILE#
510          PN /= #NONE# #DO#
511          #BEGIN# IND := COMPARE(L,PN.LISTE);
512
513          #IF# IND > 0 #THEN#
514          #GOTO# MAGGIORE;
515          #IF# IND = 0 #THEN#
516          #BEGIN# SETLU(L.II-1); #GOTO# UGUALE; #END#;
517          #END# FOR PN := PN.SUC;
518          PN := NEUKNOTENPM(L);
519          PN.INTO(#THIS#KNOTENPARTITION);
520          #GOTO# UGUALE;
521 MAGGIORE..    NEUKNOTENPM(L).PRECEDE(PN);
522          PN := PN.PRED;
523 UGUALE..      K1.PM := PN;
524          K1 := K1.SUC;
525          #END# WHILE K1 /= NONE;
526
527          #WHILE# K2 /= #NONE# #DO#
528          #BEGIN# L := GRAPH2.G(K2);
529

```

```

530      PN :- LETZTE NEU;
531          #FOR# PN :- PN.SUC #WHILE# PN =/= 
532              #NONE# #DO#
533          #BEGIN# IND := COMPARE(L,PN.LISTE);
534
535              #IF# IND > 0 #THEN#
536                  #GOTO# NICHT ISOMORPH;
537                      #IF# IND = 0 #THEN#
538                  #BEGIN# SETLU(L.II-1); #GOTO# IGUAL; #END#
539                  #END# FOR PN:-PN.SUC; #GOTO# NICHTISOMORPH;
540                      IGUAL..          K2.PM :- PN;
541                          K2 :- K2.SUC;
542                      #END# WHILE K2 =/= NONE;
543
544              #IF# LETZTE NEU.SUC == LAST #THEN#
545                  #BEGIN# #INSPECT# LAST#QUA#PARTITIONSMENGE
546                      #DO# #BEGIN# ALT := #TRUE#;
547                          GANZ ALT := PA.GANZ ALT;
548
549                  #END# #END# THEN ;
550
551
552      PN :- LETZTE NEU;
553          #FOR# PN :- PN.SUC #WHILE# PN =/= #NONE# #DO#
554              #INSPECT# PN #DO#
555          #BEGIN# INDEX := I := I+1;
556
557              #END# INSPECT PN;
558          #IF# PA =/= LETZTE ALT #THEN# #BEGIN#PA:-PA.SUC; #GOTO# B1#END#;
559          B3..      PA :- FIRST;
560              K1 :- PA.KLISTE1.FIRST;
561              K2 :- PA.KLISTE2.FIRST;
562          #WHILE# K1 =/= #NONE# #DO#
563          #BEGIN# #INSPECT# K1 #DO# INTO(PM,KLISTE1);
564              #INSPECT# K2 #DO# INTO(PM,KLISTE2);
565              K1 :- PA.KLIS1F1.FIRST;
566              K2 :- PA.KLTSTF2.FIRST;
567          #END# WHILE K1 =/= NONE;
568          PA.INTO(RESERVE);
569          #IF# PA =/= LETZTE ALT #THEN# #GOTO# B3;
570
571          NEU := #FALSE#;
572          FN :- FIRST;
573          #WHILE# FN =/= #NONE# #DO#
574              #INSPECT# FN #DO#
575          #IF# KLISTE1.CARDINAL #NE# KLISTE2.CARDINAL
576              #THEN# #GOTO# NICHT ISOMORPH;
577          #ELSE# #BEGIN# PN := SUC;
578              #IF# ~ALT #THEN# NEU := #TRUE#;
579              #ELSE# #IF# KLISTE1.FIRST == KLISTE1.LAST
580                  #THEN# ENTFERNE(#THIS#PARTITIONSMENGE);
581          #END# ELSE;
582
583          #IF# ZEITLIMIT < E LAPSED #THEN# ABORT(#ZEITLIMIT#);
584          KN1 := #FALSE#;
585          #IF# NEU ^ ~EMPTY #THEN# #GOTO# WEITER;
586          ZEIT := (ELAPSED-ZEIT)/100.0;
587          OUTFRAC(ZEIT,1,#IF#ZEIT<10.0#THEN#3#ELSE#TRUNK(LN(ZEIT)
588                                         )/LN(10.0)

```

```

589      )+2);
590      LETZTE ALT := LAST;
591      DETACH;
592
593      #GOTO# WEITER1;
594
595      NICHT ISOMORPH..;
596      NON ISOMORPH := #TRUE#;
597      #END# KNOTENPARTITION;
598
599
600
601 PARTITION #CLASS# KANTENPARTITION;


---


602 #EEDCIN#
603
604      #REF#(HEAD)RESERVE;
605      #REF#(PARTITIONSMENGE) #PROCEDURE# NEUKANTENPM(L);
606      #REF#(ILISTE) L;
607
608      #BEGIN# #REF#(PARTITIONSMENGE) PM;
609      PM := #IF# RESERVE.EMPTY #THEN# #NEW# PARTITIONSMENGE
610          #ELSE# RESERVE.FIRST;
611      #INSPECT# PM #DO#
612          #BEGIN# #IF# L == #NONE# #THEN# #GOTO# NO;
613          LISTE.11 := L.I1; LISTE.I2 := L.I2;
614          NO..      ALT := #FALSE#; #IF# KLIST E1 == #NONE#
615              #THEN# #BEGIN# KLISTE1 := #NEW#HEAD;
616                  KLISTE2 := #NEW#HEAD;
617                  #END# THEN;
618          #END# INSPECT PM;
619          NEUKANTENPM := PM;
620      #END# NEU KANTENPM;
621      #BOOLEAN# SYM;
622      #REF#(PARTITIONSMENGE) PA,PN,PV,LETZTE NEU;
623      #REF#(KANTE) K1,K2;
624      #REF#(ILISTE) L;           #INTEGER# I, IND;
625      #REAL# ZEIT;
626
627
628      RESERVE := #NEW# HEAD;
629      DETACH;
630 WEITER ..
631      ZEIT := ELAPSED;
632      I := FIRST#QUA#PARTITIONSMENGE,INDEX - 1;
633      NEU := #FALSE#;
634      LETZTE ALT := LAST;
635      PA := FIRST;
636
637 B1..      LETZTE NEU := LAST;
638      SETLU(0);
639      #IF# PA.KLISTE1.EMPTY #THEN# #GOTO# E1;
640      K1 := PA.KLISTE1.FIRST;
641      SYM := K1.T.PM == PA;
642      #FOR# K1 := PA.KLISTE1.FIRST #WHILE# K1 /= #NONE# #DO#
643          #BEGIN# L := GRAPH1,G(K1);
644          PN := LETZTE NEU;
645          #FOR# PN := PN.SUC #WHILE# PN /= #NONE# #DO#
646              #BEGIN# IND := COMPARE(L,PN,LISTE);
647                  #IF# IND > 0 #THEN#
648                  #GOTO# MAGGIORE;

```

```

649      #IF# IND = 0 #THEN#
650      #BEGIN# SETLU(L.I1-1); #GOTO# UGUALE; #END#
651      #END# FOR PN :- PN.SUC;
652      PN := NEUKANTENPM(L);
653      PN.INTO(#THIS# KANTENPARTITION);
654      #GOTO# UGUALE;
655 MAGGIORI.. NEUKANTENPM(L).PRECEDENCE(PN);
656      PN := PN.PRED;
657 UGUALE.. K1.INTO(PN.KLISTE1);
658 #END# FOR K1;
659
660 #FOR# K2 :- PA.KLISTE2.FIRST #WHILE# K2 =/= #NONE# #DO#
661      #BEGIN# L :- GRAPH2.G(K2);
662      PN := LETZTE NEU;
663      #FOR# PN :- PN.SUC #WHILE# PN =/= #NONE# #DO#
664      #BEGIN# IND := COMPARE(L,PN.LISTE);
665      #IF# IND > 0 #THEN#
666      #GOTO# NICHT ISOMORPH;
667      #IF# IND = 0 #THEN#
668      #BEGIN# SETLU(L.I1-1); #GOTO# IGUAL; #END#
669      #END# FOR PN := PN.SUC;
670      #GOTO# NICHT ISOMORPH;
671 IGUAL.. K2.INTO(PN.KLISTE2);
672 #END# FOR K2;
673
674      PN := LAST;
675      #IF# PN == LETZTE NEU.SUC
676      #THEN# #BEGIN# #INSPECT# PN #DO#
677      #BEGIN# ALT := #TRUE#;
678
679      #END# INSPECT PN;
680      #IF# SYM #THEN# #GOTO# SYM1;
681
682      PN := NEUKANTENPM(#NONE#);
683      PN.INTO(#THIS# KANTENPARTITION);
684      PA := PA.SUC;
685      #COMMENT# D.H. DIE ZUGEHOERIGE, TRANSPONIERTE
686      PARTITIONSMENGE;
687      #INSPECT# PN #DO#
688      #BEGIN# KLISTE1 := PA.KLISTE1;
689      KLISTE2 := PA.KLISTE2;
690
691      ALT := #TRUE#;
692      #END# INSPECT PN;
693      #INSPECT# PA #DO# KLISTE1:-KLISTE2:#NONE#;
694 SYM1.. #END# THEN;
695
696      #ELSE# #BEGIN# NEU := #TRUE#;
697 #IFF# ZEITLIMIT < E LAPSED #THEN# ABORT(#ZEITLIMIT##);
698
699      PV := LETZTE NEU;
700      #FOR# PV :- PV.SUC #WHILE# PV =/= #NONE# #DO#
701      #INSPECT# PV #DO#
702      #IFF# KLISTE1.CARDINAL = KLISTE2.CARDINAL
703      #THEN#
704      #ELSE# #GOTO# NICHT ISOMORPH;
705      #IF# SYM #THEN# #GOTO# SYM2;
706
707      PA := PA.SUC;
708

```

```

709          PV :- LETZTE NEU;
710          #FOR# PV :- PV.SUC #WHILE# PV =/= #NONE# #DO#
711          #INSPECT# NEUKANTENPM(#NONE#) #DO#
712          #BEGIN#
713          K1 :- PV.KLISTE1.FIRST;
714          K2 :- PV.KLISTE2.FIRST;
715          #WHILE# K1 =/= #NONE# #DO#
716          #BEGIN# K1.I.INTO(KLISTE1);
717          K2.I.INTO(KLISTE2);
718          K1 :- K1.SUC;
719          K2 :- K2.SUC;
720 #END# WHILE K1 =/= NONE;
721          FOLLOW(PV);
722          PV :- #THIS# PARTITIONSMENGE;
723          #END# INSPECT NEUKANTENPM;
724 SYM2.. ; #END# ELSE;
725
726 E1.. #IFF# PA =/= LETZTE ALT
727          #THEN# #BEGIN# PA :- PA.SUC; #GOTO# B1 #END#;
728
729 B2.. PA :- FIRST;
730          PA.INTO(RESERVE);
731          #IFF# PA =/= LETZTE ALT #THEN# #GOTO# B2;
732
733 PN :- FIRST;
734          #WHILE# PN =/= #NONE# #DO#
735          #BEGIN# K1 :- PN.KLISTE1.FIRST;
736          K2 :- PN.KLISTE2.FIRST;
737          #WHILE# K1 =/= #NONE# #DO#
738          #BEGIN# K1.PM :- PN; K1 :- K1.SUC;
739          K2.PM :- PN; K2 :- K2.SUC;
740          #END# WHILE K1 =/= NONE;
741          PN :- PN.SUC;
742 #END# WHILE PN =/= NONE;
743
744 PN :- FIRST; #WHILE# PN =/= #NONE# #DO#
745 #BEGIN# PN.INDEX := I := I+1;
746          PV := PN.KLISTE1.FIRST#QUA#KANTE.T.PM;
747          #IF# PV =/= PN #THEN#
748          #BEGIN# #IF# PV =/= PN.SUC #THEN# PV.FOLLOW(PN);
749          PV.INDEX := I := I+1;
750          PN := PV;
751 #END# THEN;
752          PN := PN.SUC;
753 #END# WHILE PN;
754 ZEIT := (ELAPSED-ZEIT)/100.0; OUTCHAR($/$);
755 OUTFRAC(ZEIT,1,#IF#ZEIT<10.0#THEN#3#ELSE#TRUNK(LN(ZEIT
756 )/LN(10.0)
757 )+2);
758 DETACH;
759 #GOTO# WEITER;
760 NICHT ISOMORPH..
761          NON ISOMORPH := #TRUE#;
762 #END# KANTENPARTITION;
763
764
765
766 #REF# (PARTITIONSMENGE) PM,PN,PV; #REF# (KNOTEN) K1,
    K2,K3;

```

```

767 #INTEGER# X1,X2,I,N1
768 #BOOLEAN# KN1#
769 #INTEGER# #ARRAY# FELD1,FELD2[1..N,1..N]#
770 #INTEGER# #ARRAY# PERM[1..N]#
771 #REF#(HEAD) QL1STE#
772 QL1STE :- #NEW# QUADRUEPELLISTE#
773
774 #IFF# ~ ENDIIMAGE #THEN# #BEGIN# #INSPECT# SYSIN #DO#
775 #IFF# IMAGE.SUB(POS+1).GETCHAR = $$ #THEN#
776     STARRED POLYGON(FELD1,N,SYMMETRISCH)
777 #ELSE# ZUFALLSGRAPH(FELD1,N, X,SYMMETRISCH,SCHLEIFEN); #END#
778 #ELSE#                                         #
779 #IFF# EINLESEN #THEN# EINLESENG(FELD1,N,SYMMETRISCH)   #
779 IIIIMAGE; #IFF# SYSIN.IMAGE.SUB(1,2) = #ID###
780 #THEN# #BEGIN# ZUFALLSPERMUTATION(PERM,N);    PERMUTIERE(FELD1,
780             PERM,
781             FELD2,N) #END#
782 #ELSE#
783 #IFF# ~ ENDIIMAGE #THEN# #BEGIN# #INSPECT# SYSIN #DO#
784 #IFF# IMAGE.SUB(POS,1).GETCHAR = $$ #THEN#
785     STARRED POLYGON(FELD2,N,SYMMETRISCH)
786 #ELSE# ZUFALLSGRAPH(FELD2,N, X,SYMMETRISCH,SCHLEIFEN); #END#
787 #ELSE#                                         #
788 SYSIN,SETPOS(80)#
789
790 KNOTP :- #NEW# KNOTENPARTITION;      KANTP :- #NEW# KANTENPARTIT
790             ION#
791
792 GRAPH1 :- #NEW# GRAPH(FELD1,N);      GRAPH2 :- #NEW# GRAPH(FELD2
792             ,N)#
793
794 #FOR# PM :- KNOTP.FIRST, KANTP.FIRST #DO##WHILE#PM=/=NONE##DO#
795 #IFF# PM.KLISTE1.CARDINAL #NE# PM.KLISTE2.CARDINAL
796 #THEN# #GOTO# NICHT ISO
797 #ELSE# PM :- PM.SUC#
798
799 PM :- KANTP.FIRST;
800 #WHILE# PM /= NONE# #DO#
801 #BEGIN# PN :- PM.KLISTE1.FIRST#QUA#KANTE.T.PM;
802     #IFF# PN /= PM #THEN# PN.FOLLOW(PM);
803     FM :- PN.SUC;
804 #END# WHILE PM;
805
806
807 I := 0;
808 #FOR# PM :- KANTP.FIRST, KNOTP.FIRST#DO##WHILE#PM=/=NONE# #DO#
809 #INSPECT# PM #DO#
810 #BEGIN#
811     INDEX := I := I+1;
812     PM := SUC;
813 #END# INSPECT PM;
814
815
816                                         #COMMENT#
817
818     ***** START KNOTENPARTITION *****#
819

```

```

820 W.. CALL(KNOTP);
821 #IF# KNOTP.NON ISOMORPH #THEN# #GOTO# NICHT ISO;
822 #IF# KNOTP.CARDINAL + SINGLES.CARDINAL = N #THEN# #GOTO# ISO1;
823
824                                     #COMMENT#
825
826     ***** START DER KANTENPARTITION ****;
827
828 CALL(KANTP);
829 #IF# KANTP.NON ISOMORPH #THEN# #GOTO# NICHT ISO;
830 #IF# KANTP.NEU #THEN# #GOTO# W;
831
832 #FOR# PM :- KNOTP.FIRST, KANTP.FIRST #DO# WHILE# PM =/= #NONE# #DO#
833 #INSPECT# PM #DO#
834 #BEGIN# GANZ ALT := ALT := #FALSE#; PM := SUC          #END#;
835
836
837 UGL := #NEW# HEAD;
838 DECOMPOSE(KNOTP,UGL);
839 #IF# UGL.CARDINAL = 1 #THEN# #GOTO# NZERL;
840 OUTIMAGE; OUTTEXT(##ZERLEGUNG IN UNABHENGIGE UNTERGRAPHEN: ##);
841 NZERL..
842 SG := UGL.FIRST; #WHILE# SG =/= #NONE# #DO#
843     #IFF# (#IF# SG.P.FIRST.SUC == #NONE# #THEN# SG.P.FIRST#GUA#
844             PARTITIONSMENGE.COMPLETE #ELSE# #FALSE# ) #THEN#
845             #BEGIN# OUTIMAGE; OUTIMAGE;
846             CUTTEXT(##VOLLSTAENDIG:##); AUSGABE(SG.P);
847             #END# THEN #ELSE#
848 #BEGIN#
849             OUTIMAGE; OUTIMAGE;
850             SG.ISOTEST2;           SG := SG.SUC;
851 #END# WHILE SG;
852 #IF# SINGLES.EMPTY #THEN# #GOTO# ENDE;
853 OUTIMAGE; OUTTEXT(##FIXPUNKTE: ##);          AUSGABE(SINGLES);
854 #GOTO# ENDE;
855
856 IS01..
857 OUTIMAGE; OUTTEXT(##EINZIGER ISOMORPHISMUS: ##);
858 AUSGABE(SINGLES); AUSGABE(KNOTP);
859 #GOTO# ENDE;
860 NICHT ISO..OUTIMAGE; OUTTEXT(##DIE BEIDEN GRAPHER SIND NICHT IS
OMORPH##);
861 OUTIMAGE;
862 ENDE..  ;
863 #END#;
864 #IF# ~ LASTITEM #THEN# #GOTO# ANF;
865 #END#;
866     FINIS

```

Beispiele, die mit diesem Programm gerechnet wurden.

In der jeweils mittleren Zeile steht ein Stern für eine Durchführung von  $A_1$ , ein Schrägstrich für eine Durchführung von  $A_2$ . Dazwischen stehen die benötigten Rechenzeiten in Sekunden.

Man sieht, daß bei "unregelmäßigen" Graphen gewöhnlich die Anwendung von  $A_1$  ausreicht.

Die Knotenpartition, die durch  $f$  erzeugt wird, ist in der Form  $M_j : M'_j$ ; ausgedruckt.

Die Schreibweise  $[11,12,15,16] : [12,18,16,15]$  für einen Isomorphismus  $p$  ist folgendermaßen zu lesen:  
 $p(11)=12, p(12)=18$  und so weiter der Reihe nach.

#### Graph von Beispiel 4.12:

```
N= 18 SYMMETRISCHER GRAPH, EINGELESEN: >>>>
1: 2,3,4,5,6,7,8,9*   2: 3,8,9,10,11,12,17*   3: 4,7,10,11,12,13*
4: 5,6,11,12,13,14*   5: 6,9,12,13,14,15*   6: 7,13,14,15,16*
7: 8,14,15,16,17*   8: 9,10,15,16,17*   9: 10,11,16,17*
10: 11,14,17,18*   11: 12,15,18*   12: 13,16,18*   13: 14,17,
18*
14: 15,18*   15: 16,18*   16: 17,18*   17: 18*
```

```
ZUFALLSPERMUTATION, U=105
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
 17 9 14 4 11 6 3 13 2 5 18 12 8 1 15 16 10 7
*0.4/8.5**1.5/8.1*0.5/5.5
```

```
4 ISOMORPHISMEN MOEGLICH; EINER DAVON:
[11,12,15,16]:[12,18,16,15]; [ 3, 7]:[14, 3]; [ 5, 9]:[ 2,11]; [10,
13,14,17]:[ 8, 5,10, 1]; [ 2, 4, 6, 8]:[ 4, 9,13, 6];
FIXPUNKTE:
[ 1]:[17]; [18]:[ 7];
```

#### Graph von Beispiel 4.13:

Hier ist ein Graph  $K \in H(\Delta, G_1, \dots, G_k)$ , dessen Grad die Knoten 12 und 13 auszeichnen soll, nicht leicht zu finden.  
Auch die Knoten-Quotientengraphen von [1][2] können die Knoten 12, 13 nicht von den Knoten 9,10,11,14,15,16 unterscheiden.

-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-骨-

```
N= j6 SYMMETRISCHER GRAPHE, EINGELESEN: >>>>
1:9,10,11,12#2:9,10,11,13#3:9,12,14,15#4:10,12,14,16#5:11,12,15,16#
6:9,13,14,15#7:10,13,14,16#8:11,13,15,16#
```

### ZUFÄLLSPERMUTATION, L=13

\*0,3/6,0\*\*0,6/6,8\*\*0,6/4,6\*0,3/3,1

KEINE AUSSAGE UEBER ISOMERISCHES

## **RESULTIERENDE KINTEPARTITION**

```
[12,13]:[10,12]}:[ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8];[ 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8]14
[ 9,10,11,14,15,]6};[ 4, 9,11,13,15,]6};
```

Der folgende Graph besteht aus den beiden getrennten Komponenten 1 bis 8 und 9 bis 16.

- 8 -

```
N= 16 SYMMETRISCHER GRAFIK EINGELESEN: >>>>
1:3,4,6,7*2:4,5,6,7*3:5,6,8*4:7,8*5:7,6*6:8*9:11,12,14,15*10:12,13,15,
16*
11:13,14,16*12:14,15,15*13:15,16*14:16*
```

### ZUFALLSPERMUTATION, U=71

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
5	10	7	6	1	11	3	8	9	2	14	12	13	4	15	16

BEREICHS- UND HAUSANGABEN

#### 4 ISOMERISCHEN MÖGLICHKEITEN EINER FUNKTION

+ ISOMORPHISMEN MOEGLICH; EINER DAVON:

**KEINE AUSSAGE UEBER TSONOEFECTSNUIS**

REINE AUSSAGE UEBER ISOMERISIERUNG  
RESULTiERENDE ENTHALPIMETRIE

RESULTEERENDE KNOTENPARTITIÖN:

-#-

63

N= 7 SYMMETRISCHER GRAPH, EINGELESEN! >>>>  
1:2,6,7\*2:1,6,7\*3:4,5,7\*4:3,5,7\*5:3,4,7\*6:1,2,7\*7:1,2,3,4,5,6\*

ZUFÄLLSPERMUTATION, U=1

1 2 3 4 5 6 7  
7 2 3 1 5 4 6

\*#0.3/0.5

KEINE AUSSAGE UEBER ISOMORPHISMUS

RESULTIERENDE KNOTENPARTITION:

[ 1, 2, 3, 4, 5, 6]:[ 1, 2, 3, 4, 5, 7 ]

FIXPUNKTE:

[ 7 ][ 6 ]

-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-

N= 7 SYMMETRISCHER GRAPH, EINGELESEN! >>>>  
1:2,6,7\*2:1,6,7\*3:4,5,7\*4:3,5,7\*5:3,4,7\*6:1,2,7\*7:1,2,3,4,5,6\*

>>>>

1:2,6,7\*2:1,3,7\*3:2,4,7\*4:3,5,7\*5:4,6,7\*6:1,5,7\*7:1,2,3,4,5,6\*

\*#0.2

DIE BEIDEN GRAPHEN SIND NICHT ISOMORPH

-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-

N= 9 GRAPH, EINGELESEN! >>>>

1:3,6,9,7\*2:1,3,4,7\*3:4,5,8,9\*4:2,3,5,7\*5:1,3,6,8\*6:1,2,4,8\*7:2,6,8,9\*  
8:4,5,6,9\*9:1,2,5,7\*

>>>>

1:2,5,6,9\*2:1,6,7,9\*3:2,4,7,8\*4:1,2,3,5\*5:4,6,8,9\*6:2,3,7,8\*7:3,4,5,6\*  
8:1,5,7,9\*9:1,3,4,8\*

\*#0.2/1.8\*\*0.6

EINZIGER ISOMORPHISMUS:

[ 6 ]:[ 4 ] [ 1 ]:[ 5 ] [ 7 ]:[ 9 ] [ 2 ]:[ 1 ] [ 8 ]:[ 3 ] [ 9 ]:[ 8 ]  
[ 4 ]:[ 2 ] [ 3 ]:[ 6 ] [ 5 ]:[ 7 ]

-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-

N= 13 GRAPH, EINGELESEN! STARRED POLYGON, SYMBOL=( 2, 5, 6 )  
STARRED POLYGON, SYMBOL=( 4,10,12 )

\*#0.2/2.8\*#0.2/1.7

KEINE AUSSAGE UEBER ISOMORPHISMUS

RESULTIERENDE KNOTENPARTITION:

[ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ]:[ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,  
10,11,12,13 ]

```

-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#-#
N= 17 GRAPH, EINGELESEN: STARRED POLYGON, SYMBOL=( 1, 3)
STARRED POLYGON, SYMBOL=( 2, 6)
*0.3/6.8*0.3/6.1*0.4/4.2

17 ISOMORPHISMEN MOEGLICH: EINER DAVON:
[ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17 ]:[ 1, 3, 5, 7, 9,
11, 13, 15, 17, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16 ];

```

```

N= 18 ZUFALLSGRAPH, KANTERHAEUFIGKEIT=0.3, U=          4565
1: 2, 5, 6,10,18*   2: 2, 3, 5, 9,13*   3: 2, 5, 8,14,16*  4:15,16,
18*   5: 1, 5, 6*   6: 5, 7, 8, 9,10,11,14,18*   7:10,11,15*   8: 2, 6
, 8,16*   9: 7, 9,12,15*  10:13*  11: 2, 3,10,11,12,13,17,18*  12: 2,
3, 7, 8,14*  13: 5, 6,11,12,13,15,17*  14: 5,16*  15: 1, 2, 6*  16: 4
, 8,17*  17: 2,10,13,17,18*  18: 2, 6, 7, 8,17*

```

ZUFÄLLSPERMUTATION, U=1123069

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
5 2 3 4 1 6 18 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 7

\* \* \* 2, 4

## EINZIGER ISOMORPHISMUS:

[ 6 ]:[ 6 ]; [ 13 ]:[ 13 ]; [ 18 ]:[ 7 ]; [ 17 ]:[ 17 ]; [ 8 ]:[ 8 ]; [ 16 ]:[ 16 ];  
[ 5 ]:[ 1 ]; [ 11 ]:[ 11 ]; [ 3 ]:[ 3 ]; [ 1 ]:[ 5 ]; [ 2 ]:[ 2 ]; [ 4 ]:[ 4 ];  
[ 12 ]:[ 12 ]; [ 9 ]:[ 9 ]; [ 14 ]:[ 14 ]; [ 10 ]:[ 10 ]; [ 7 ]:[ 18 ]; [ 15 ]:[ 15 ];

- ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ - ♫ -

N= 18 SYMMETRISCHER ZUFALLSGRAPH, KANTENHAUFIGKEIT=0.5, U= 4565

1: 2, 5, 10, 15, 18\* 2: 1, 3, 5, 8, 9, 11, 12, 15, 17\* 3: 2, 5, 8, 11, 14,  
16\* 4: 15, 16, 18\* 5: 1, 2, 3, 5, 6, 13, 14\* 6: 5, 7, 8, 9, 10, 11, 13\*  
15, 18\* 7: 6, 10, 12, 15, 18\* 8: 2, 3, 6, 8, 16, 18\* 9: 2, 6, 9, 12, 15\*  
10: 1, 6, 7, 11, 13, 17\* 11: 2, 3, 6, 10, 11, 12, 13, 17, 18\* 12: 2, 7, 9, 11,  
13, 14\* 13: 5, 6, 10, 11, 12, 13, 15, 17\* 14: 3, 5, 12\* 15: 1, 2, 4, 6, 7,  
9, 13\* 16: 3, 4, 8, 17\* 17: 2, 10, 11, 13, 16, 17, 18\* 18: 1, 4, 6, 7, 8,  
11, 17\*

ZUFÄLLSPERMUTATION, U=7463069

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
11 6 3 4 12 7 2 8 16 10 1 18 13 14 15 9 17 5

\* \* \* \* 2 . 1

### **EINZIGER ISOMORPHISMUS:**

[11]:[ 1]; [ 2]:[ 6]; [ 6]:[ 7]; [15]:[15]; [18]:[ 5]; [13]:[13];  
 [ 3]:[ 3]; [12]:[18]; [ 5]:[12]; [17]:[17]; [10]:[10]; [ 8]:[ 8];  
 [16]:[ 9]; [ 9]:[16]; [ 4]:[ 4]; [14]:[14]; [ 1]:[11]; [ 7]:[ 2];

—#—

N= 18 SYMMETRISCHER ZUFALLSGRAPH, KANTENHAUFIGKEIT=0.3, U= 4565

1: 2, 5, 10, 15\* 2: 1, 3, 5, 8, 9, 15, 17\* 3: 2, 8, 11, 16\* 4: 16, 18\*  
5: 1, 2, 5, 6, 13\* 6: 5, 8, 10, 11, 18\* 7: 10, 15, 18\* 8: 2, 3, 6, 8,  
16, 18\* 9: 2, 15\* 10: 1, 6, 7, 11, 13, 17\* 11: 3, 6, 10, 11, 12, 13\* 12: 11  
, 13\* 13: 5, 10, 11, 12\* 14\* 15: 1, 2, 7, 9\* 16: 3, 4, 8, 17\* 17: 2, 10  
, 16, 18\* 18: 4, 6, 7, 8, 17\*

Z-FALL PERMUTATION: U=3511241

OF ALL PERMUTATIONS OF 18 ELEMENTS

\* \* \* \* 1.9

## EINZIGER ISOMORPHISMUS:

EINZIGER ISOMORPHISMUS:  
 $\{2\} \times \{15\}$ ;    $\{10\} \times \{13\}$ ;    $\{7\} \times \{18\}$ ;    $\{14\} \times \{-4\}$ ;    $\{18\} \times \{11\}$ ;    $\{11\} \times \{5\}$   
 $\{8\} \times \{8\}$ ;    $\{6\} \times \{9\}$ ;    $\{15\} \times \{17\}$ ;    $\{16\} \times \{16\}$ ;    $\{13\} \times \{10\}$ ;    $\{5\} \times \{12\}$   
 $\{11\} \times \{1\}$ ;    $\{3\} \times \{3\}$ ;    $\{17\} \times \{14\}$ ;    $\{9\} \times \{2\}$ ;    $\{12\} \times \{7\}$ ;    $\{4\} \times \{6\}$